

BASES TORNEO PRO EVOLUTION SOCCER SEMANA DE CARRERAS SEDE MACUL UTEM 2009

1. SOBRE EL TORNEO

- 1.1. SE REALIZARA EL DÍA VIERNES 20 DE NOVIEMBRE DEL 2009 EN HORARIOS INFORMADOS PREVIAMENTE A LOS PARTICIPANTES INSCRITOS
- 1.2. LA VERSIÓN DEL VIDEOJUEGO SERA PRO EVOLUTION SOCCER 6 VERSIÓN LIGA CHILENA
- 1.3. LOS PARTIDOS SERÁN JUGADOS EN PAREJAS POR CADA LADO
- 1.4. SE DEBERÁN CONSIDERAR 4 JUGADORES POR ALIANZA (2 EQUIPOS POR ALIANZA)
- 1.5. EL TORNEO SE REALIZARA SOLO DURANTE EL DÍA ANTES MENCIONADO

2. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

- 2.1. LOS INTERESADOS DEBERÁN INSCRIBIRSE VÍA CORREO ELECTRÓNICO AL MAIL ACTIVIDADES.ICCI@GMAIL.COM O PERSONALMENTE EN LA OFICINA DEL CENTRO DE ESTUDIANTES DE LA INGENIERIA CIVIL EN COMPUTACIÓN MENCIÓN INFORMATICA UBICADA EN EL PRIMER PISO DEL EDIFICO A DE LA FACULTAD DE INGENIERIA
- 2.2. LA INSCRIPCIÓN NO TENDRÁ COSTO ALGUNO PARA LOS PARTICIPANTES
- 2.3. PREFERENTEMENTE LA INSCRIPCIÓN DEBE REALIZARSE ANTES DEL DÍA MIÉRCOLES 18 DE NOVIEMBRE

3. SOBRE LOS REQUISITOS DE LOS PARTICIPANTES

- 3.1. DEBERÁN SER ALUMNOS REGULARES DE ALGUNA CARRERA DE LA SEDE MACUL, PARA ESTO HAN DE ACREDITAR CON ALGUNO DE LOS SIGUIENTES:
 - 3.1.1. CERTIFICADO DE ALUMNO REGULAR
 - 3.1.2. MATRICULA VIGENTE DEL AÑO EN CURSO
 - 3.1.3. PASE ESCOLAR CON SELLO 2009
 - 3.1.4. ACCESAR AL SISTEMA DIRDOC EN LA OFICINA DEL CEE DE LA 2141 Y REVISAR EL ESTADO DE MATRICULA
- 3.2. DEBERÁN PARTICIPAR ABANDERADOS POR ALGUNA ALIANZA

4. SOBRE PRE-SELECCIÓN

- 4.1. EN CASO DE QUE LOS ALUMNOS A PARTICIPAR POR ALIANZA SUPEREN EL MÁXIMO PERMITIDO (CUATRO), SE REALIZARÁ UN PRE-TORNEO EL DÍA MIÉRCOLES 18 DE NOVIEMBRE
- 4.2. SE JUGARA DE MANERA INDIVIDUAL
- 4.3. SE JUGARAN PARTIDOS DE 20 MINUTOS (10 POR LADO) PARA IR ELIMINANDO JUGADORES
- 4.4. SI LA CANTIDAD DE JUGADORES SUPERA UN NUMERO CONSIDERABLE, POR TIEMPO SE JUGARAN PARTIDOS DE 10 MINUTOS (5 POR LADO)
- 4.5. LOS ÚLTIMOS 4 JUGADORES EN SER ELIMINADOS, PASARAN A SER LOS 4 JUGADORES POR ALIANZA

5. SOBRE PRUEBAS DE CAMPO

- 5.1. SE REALIZARAN EL DÍA MIÉRCOLES 18 DE NOVIEMBRE EN LA SALA DEL CEE DE LA INGENIERIA CIVIL EN COMPUTACIÓN
- 5.2. PODRÁN JUGARSE PARTIDOS DE 20 MINUTOS PARA PROBAR CONTROLES Y ADECUARSE AL JUEGO EN PAREJAS

6. SOBRE LAS REGLAS DE JUEGO

- 6.1. DIFICULTAD: ALTA
- 6.2. TIEMPO DE JUEGO: 30 MINUTOS
- 6.3. DE HABER EMPATE EN LA ETAPA DE ELIMINACIÓN: SE JUGARA PRORROGA CON GOL DE ORO Y DE PERSISTIR EL EMPATE SE JUGARAN PENALES
- 6.4. DE HABER EMPATE EN LA FINAL: SE JUGARA PRORROGA SIN GOL DE ORO Y DE PERSISTIR EL EMPATE, SE JUGARAN PENALES

7. SOBRE REGLAS DE TORNEO

- 7.1. SI UN EQUIPO SE AUSENTE: SE ESPERAN 5 MINUTOS ANTES DE DECLARARLO DERROTADO
- 7.2. LOS PARTIDOS HAN DE JUGARSE SIEMPRE EN PAREJA
- 7.3. SE UTILIZARA UN PC CON 4 CONTROLES (JOYSTICK) DEBIDAMENTE CONFIGURADOS
- 7.4. SE UTILIZARA UN DATASHOW PARA LA SALIDA DE VIDEO
- 7.5. CADA 1:30 HRS. (ALREDEDOR DE 3 PARTIDOS), EL DATASHOW SE APAGARA DURANTE 15 MINUTOS POR ASUNTOS TÉCNICOS
- 7.6. SE ADMITIRÁ BARRA POR EQUIPOS MIENTRAS ESTÁN NO PERTURBEN EL DESARROLLO DEL JUEGO, SI ESTOS NO CUMPLEN
 - 7.6.1. SE AVISARA UNA VEZ
 - 7.6.2. A LA SEGUNDA VEZ SERÁN DESALOJADOS
 - 7.6.3. SI CONTINÚAN LAS MOLESTIAS, EL EQUIPO SE DARA POR DERROTADO
- 7.7. NO SE PERMITIRÁN CAMBIOS DE JUGADORES POR PARTIDO, PESE A QUE SEAN DE LA MISMA ALIANZA

8. SOBRE LOS PREMIOS

- 8.1. LOS PREMIOS PARA TERCERO, SEGUNDO Y PRIMER LUGAR SERÁN PUNTOS PARA SUS RESPECTIVAS ALIANZAS
- 8.2. EN CASO DE QUE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES DESEEN UN PREMIO, SE DEBERÁ TOMAR EL VALOR DEL PREMIO EN CUESTIÓN Y DIVIDIR EL VALOR EN LA CANTIDAD DE EQUIPOS PARTICIPANTES, SIENDO ESTO AJENO A LA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO Y SEMANA DE CARRERAS DE LA SEDE MACUL